



So geht's:

- Stellt euch in einem Kreis mit 6 bis 8 Schülern auf! Einer von euch beginnt!
- Runde 1: Drehe dich nach links, zeige auf deinen Nachbarn und sage dabei „Zip“! Dein Nachbar macht nun weiter!
- Runde 2: Drehe dich nach rechts, zeige auf deinen Nachbarn und sage dabei „Zap“! Dein Nachbar macht nun weiter!
- Runde 3: Wechselt die beiden Begriffe beliebig ab! Dein Nachbar macht nun weiter und entscheidet sich zwischen „Zip“ und „Zap“!
- Runde 4: Zeige auf ein beliebiges Kind im Kreis und sage dabei „Zoom“ (das Spiel wird dann bei diesem Kind fortgesetzt)!
- Runde 5: Wechselt die drei Begriffe beliebig ab! Der Nächste ist an der Reihe und entscheidet sich zwischen „Zip“, „Zap“ und „Zoom“!
- Runde 6: Wehre jegliches Kommando ab, indem du die Hände vor deiner Brust hältst und „Boing“ sagst (das vorherige Kind muss dann weiter machen)!

Aufgepasst!

- Achtet darauf, dass ihr in jede Richtung die richtigen Begriffe verwendet: „Zip“ nach links, „Zap“ nach rechts!
- Stellt sicher, dass ihr bei „Zoom“ genau auf das Kind zeigt, das als Nächstes dran ist!
- Wenn ihr „Boing“ sagt, haltet die Hände vor eure Brust, um das Kommando abzuwehren – achtet darauf, dass das vorherige Kind weiter macht!

Lust auf mehr?

- Bringt je nach Belieben mehr oder weniger Begriffe ein und arbeitet euch langsam durch die Runden!
- Ihr könnt die Wörter „Zip“, „Zap“, „Zoom“, „Boing“ gegen beliebige Wörter austauschen (z. B.: Right/Left/Straight).
- Überlegt euch, wie ihr andere Körperteile wie den Kopf oder den Fuß ins Spiel einbringen könnt!

Los geht's!

- Die Lehrkraft übernimmt das Startsignal und beginnt die Spielrunde.

Das bringt's!

- Konzentrationsfähigkeit
- Reaktionsfähigkeit, Schnelligkeit
- Merkfähigkeit

Lehrplanbezug:

Lehrplanbezug: D 1/2

Lernbereich 1: Sprechen und Zuhören

Lernbereich 1.1: Verstehend zuhören

LeBe! auch in anderen Fächern, z. B. in Mathematik:

- Zip: Nenne zusätzlich eine Zahl und das nächste Kind nennt die „Zahl +1“!
- Zap: Nenne zusätzlich eine Zahl und das nächste Kind nennt die „Zahl -1“!
- Zoom: Nenne zusätzlich eine Zahl und das nächste Kind „multipliziert diese Zahl mit 2“!
- Boing: Das Kommando wird abgewehrt und das vorherige Kind muss die Aufgabe erneut lösen.

Lehrplanbezug: M 1/2

Lernbereich 1: Zahlen und Operationen

Lernbereich 1.2: Im Zahlenraum bis Hundert rechnen und Strukturen nutzen



Gruppenübung



Kein Materialbedarf



Video